#

# Spielarten

**Erkundungsspiel (Funktionsspiel):**

Die Bewegungen des Kindes stehen im Mittelpunkt.

Das Erkundungsspiel ist unspezifisch. Die Beziehungen der Dinge zueinander werden erforscht.

Beispiele:

* Mit Gegenständen hantieren.
* Gegenstände ein und ausräumen.
* Die eigene Hand, als erstes Spielzeug.
* Schaukeln, balancieren, schauen und horchen, drehen, Erfahrungen mit Tempo

**Symbolspiel:**

Das Kind schafft für sich einen neuen Spielrahmen.

Beispiele:

* Kind schiebt Autos!
* Nachspielen eigener Handlungen, wie z.B. schlafen!
* In eine andere Rolle schlüpfen (z.B. Superheld, Tiere, etc.)
* Kooperatives Rollenspiel

**Regelspiel:**

Das Kind spielt Spiele mit Regeln und anderen Mitspielern.

* Wettbewerbsspiele wie z.B. Fußball
* Gesellschaftsspiele

Wichtige Hinweise: Das Kind konzentriert sich meistens solange, wie es selbst an der Reihe ist.

**Konstruktives Spiel:**

Das Kind gestaltet Materialien um.

Beispiele:

* Malen, bauen, kneten
* Materialien mit Werkzeug bearbeiten
* Vertikales Bauen – Türme bauen (ab dem 2. Lebensjahr)
* Horizontales Bauen – Bausteinen aneinanderreihen
* Reihenbau (ab dem 3. Lebensjahr)
* Zusammenfügen von Einzelteilen – Duplo, Lego (ab dem 4. Lebensjahr)